

Punch

THORN

96636038 PUNCH 3 LRO MSC 3800-940 L15 HF

UK CA	IP20	IK03	⊕	CE			650°C	T _a 0 +25
----------	------	------	---	----	--	--	-------	-------------------------

Punch

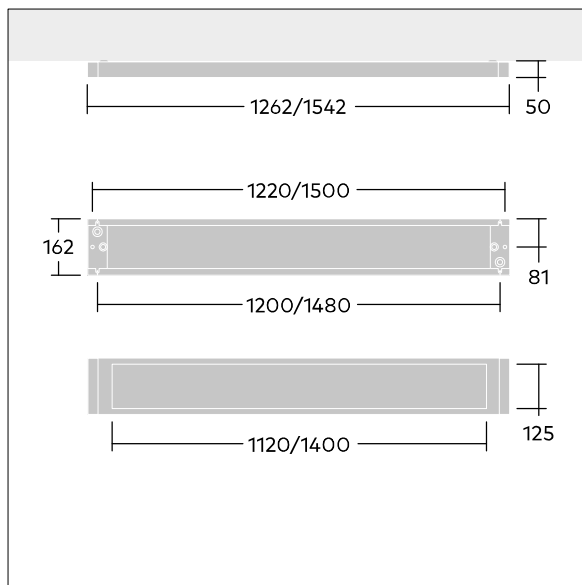
Luminaire de faible épaisseur, plafonnier avec distribution directe. non gradable Electronique,. corps : tôle d'acier, thermopoudré blanc (similaire à RAL9016). Embouts : tôle d'acier thermopoudré blanc (similaire à RAL9016). Guidage de la lumière avec une optique LRO multicouche rétro-éclairée en PMMA permettant de réduire la luminance à UGR < 19, système optique fermé pour éviter les dommages dus aux décharges électrostatiques, idéal pour les écoles et les bureaux. Classe électrique I, IP20, Résistance aux impacts : IK03. Raccordement électrique par bornier à poussoirs. Livré avec LED 4 000 K.

Peut être utilisé comme luminaire à suspension directe uniquement quand combiné à un connecteur de suspension en Y et un kit de suspension (à commander séparément 22171581 et 22171349).

Dimensions : 1542 x 162 x 50 mm
Puissance du luminaire: 29,7 W
Flux lumineux du luminaire: 3705 lm
Efficacité lumineuse du luminaire: 125 lm/W
Poids : 3,8 kg



TLG_PNCH_F_LRO_surface_on_PDB.jpg



TLG_PNC3_M_PLEXD.wmf

Ce produit contient des sources lumineuses d'une classe d'efficacité énergétique de D.

Toutes les valeurs marquées d'un * sont des valeurs nominales. Thorn utilise des composants testés et éprouvés, en provenance des meilleurs fournisseurs. Dans certains cas isolés, il se peut qu'il y ait des pannes de nature technologique au niveau des LED individuels, pendant le cycle de vie nominal du produit. Les normes internationales fixent la tolérance du flux initial et de la charge associée à ± 10 %. Sauf indication contraire, les valeurs sont applicables pour une température ambiante de 25 °C.

Les produits de Thorn Lighting sont perfectionnés en permanence. Nous nous réservons le droit d'apporter des modifications à nos produits sans autres publications.
© Thorn Lighting

Punch

96636038 PUNCH 3 LRO MSC 3800-940 L15 HF

THORN