

Voyager Star

96631645 VOYAGER STAR MRCR SPOT ECS WH

THORN



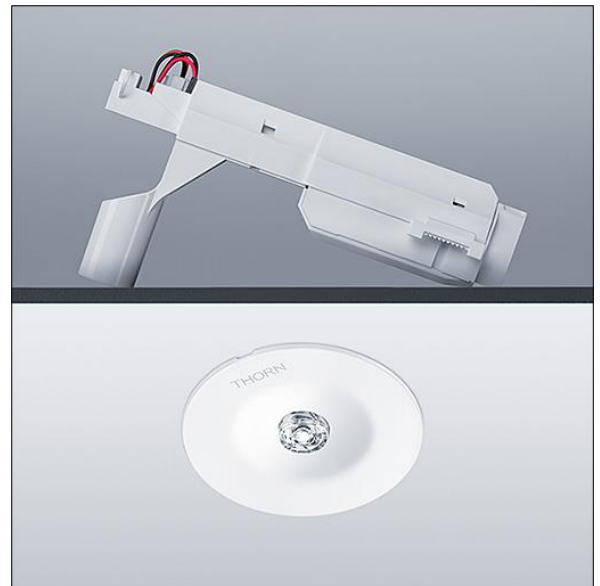
Voyager Star

Luminaire d'éclairage de secours LED haute performance, Luminaire pour alimentation centralisée de l'éclairage de sécurité pour surveillance individuelle du luminaire par Powerline sur système CPS, niveau d'intensité réglable avec optique éclairage par spot. Luminaire en régime permanent. Boîtier : fonderie d'aluminium, thermopoudré blanc (similaire à RAL9016). Appareillage pour encastrer au plafond : IP20_IP40, Luminaire encastré pour découpe de plafond de 68 mm et épaisseur de plafond jusqu'à 25 mm. Verre : Polycarbonate (PC). Installation rapide et entretien sans outillage. Connexion électrique (230VAC) via un câble de 2,5 mm² maximum, câblage en piquage et repiquage possible. Gestion thermique optimale via un dissipateur thermique. Régime en mode permanent ou non permanent : -10°C à +35°C ; tension d'alimentation : 220-240 V AC (+/- 10%) 50-60 Hz; 176-280 V DC Convient pour installation encastrée dans un pourtour en béton (à commander séparément). Livré avec LED. Découpe au plafond Ø 68 mm dans les plafonds d'une épaisseur de 1 à 25 mm.

Puissance du luminaire: 3,4 W

Dimensions : Ø85 x 2 mm

Poids : 1 kg



TLG_VSTR_F_MRCR_ECx_SPOT_WH.jpg



TLG_VYLD_M_MRE SPOT.wmf

Toutes les valeurs marquées d'un * sont des valeurs nominales. Thorn utilise des composants testés et éprouvés, en provenance des meilleurs fournisseurs. Dans certains cas isolés, il se peut qu'il y ait des pannes de nature technologique au niveau des LED individuels, pendant le cycle de vie nominal du produit. Les normes internationales fixent la tolérance du flux initial et de la charge associée à $\pm 10\%$. Sauf indication contraire, les valeurs sont applicables pour une température ambiante de 25 °C.

Les produits de Thorn Lighting sont perfectionnés en permanence. Nous nous réservons le droit d'apporter des modifications à nos produits sans autres publications.

© Thorn Lighting

Voyager Star

96631645 VOYAGER STAR MRCR SPOT ECS WH

THORN